# Kapitel 20 - Teil 5

## *10 Dinge, von denen du nicht gedacht hättest, dass sie mit CSS gehen*

Inhalte in diesem Kapitel

Animationen

Überblendeeffekte

Filter und Co

### Animationen definieren

@keyframes

* + Beliebig viele Zwischenstufen definieren
  + Name der Animation
  + Formatierungen

@keayframes blinken {

0% { opacity: 0; }

100% { opacity: 1; }

}

div { animation: blinken 1s infinite alternate; }

* + Animation dauert 2 Sekunden und unendlich oft wiederholt
  + alternate: Animation kehrt am Ende um bei Ablauf

Beispiel: animation.html

### CSS-Variablen (Custom Properties) definieren

meist definiert man Variablen global im :root als Selektor

:root { --meinefarbe: green; }

div { background-color: var(--meinefarbe); }

Beispiel: variablen.html

### Überblendeffekte

<https://maurice-web.de/background-blend-mode-hintergruende-mischen-css3/>

<https://www.maurice-web.de/blogbeispiele/background-blend-mode_beispiel.html>

.ueberblended {

background-image: url(“img-1.jpg“), url(“img-2.jpg“);  
background-blend-mode: color-burn;

}

### Filter

filter: grayscale(100%);

<https://maurice-web.de/css-filter/>

### Transformationen in 3D

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_Transforms/Using_CSS_transforms#Perspective>

<https://3dtransforms.desandro.com/>

### Lustige Formen schnipseln mit clip-path

<https://maurice-web.de/ausschneiden-mit-css3-clip-path/>

### Karomuster defnieren mit Farbverläufen

Beispiel: muster.html